|  |  |
| --- | --- |
| Usuarios | Descrição |
| Atleta | Usará o software , para:   * Se cadastrar ; * Buscar jogos do esporte por ele requisitado e disponiveis pelo aplicativo |
| Fornecedor de artigos esportivos | Usará o software , para:   * Cadastrar os produtos por ele fornecidos ; * Acompanhar em tempo real cada produto utilizado ; * Fazer a gestão dos artigos conforme cada modalidade |
| Público | Usará o software , para:   * Consultar as modalidades e suas ementas ; * Avisos gerais ; * Se notificar sobre novidades sobre no aplicativo; * Ficar ciente sobre a funcionalidade do programa |

|  |  |
| --- | --- |
| Outros stakeholders | Descrição |
| Desenvolvedores do software | Farão a especificação e desnvolvimento inicial do novo software. |
| Grupo de publicidade e propaganda | Serão responsaveis pela divulgação do aplicativo e pela captura de clientes , baseando – se nas informações disponibilazadas pelo aplicativo e atacando um nicho no qual as informações são compativeis . |
| Grupo responsável pela criação do banco de dados | Irão armazenar os dados dos atletas e a partir dos dados dispostos por aquele usuario , será o responsavel pelo gerenciamento das habilidades e exigencias impostas por tal . |